**La calculadora**

Escriba un programa que simule una calculadora básica, este puede realizar operación de suma, resta, multiplicación y división.

El programa debe recibir como entrada 2 números reales y un operador, que puede ser +, -, \* o /.

La salida del programa debe ser el resultado de la operación.

Ejemplo 1:

Operando: **3**

Operador: **+**

Operando: **2**

3 + 2 = 5

Ejemplo 2:

Operando: **6**

Operador: **-**

Operando: **7**

6 - 7 = -1

Ejemplo 3:

Operando: **10**

Operador: **/**

Operando: **4**

10 / 4 = 2.5

**Es par**

Escriba un programa que determine si el número entero ingresado por el usuario es par o no.

Ejemplo 1:

Ingrese un número: **4**

Su número es par

Ejemplo 2:

Ingrese un número: **3**

Su número es impar

**Índice masa corporal (IMC)**

El riesgo de que una persona sufra enfermedades coronarias depende de su edad y su índice de masa corporal:

|  | **edad < 45** | **edad ≥ 45** |
| --- | --- | --- |
| **IMC < 22.0** | bajo | medio |
| **IMC ≥ 22.0** | medio | alto |

El índice de masa corporal es la división entre el peso del individuo en kilos y el cuadrado de su estatura en metros.

Escriba un programa que reciba como entrada la estatura, el peso y la edad de una persona, y le entregue su condición de riesgo.

Ejemplo 1:

Ingrese su peso en kilos: **70**

Ingrese su estatura en metros: **1.8**

Ingrese su edad en años: **20**

La condición de riesgo es bajo

Ejemplo 2:

Ingrese su peso en kilos: **90**

Ingrese su estatura en metros: **1.6**

Ingrese su edad en años: **40**

La condición de riesgo es medio

Ejemplo 3:

Ingrese su peso en kilos: **88**

Ingrese su estatura en metros: **1.6**

Ingrese su edad en años: **55**

La condición de riesgo es alto

**Set de tenis**

El joven periodista Solarrabietas debe relatar un partido de tenis, pero no conoce las reglas del deporte. En particular, no ha logrado aprender cómo saber si un set ya terminó, y quién lo ganó.

Un partido de tenis se divide en sets. Para ganar un set, un jugador debe ganar 6 juegos, pero además debe haber ganado por lo menos dos juegos más que su rival. Si el set está empatado a 5 juegos, el ganador es el primero que llegue a 7. Si el set está empatado a 6 juegos, el set se define en un último juego, en cuyo caso el resultado final es 7-6.

Sabiendo que el jugador A ha ganado *m* juegos, y el jugador B, *n* juegos, al periodista le gustaría saber:

* si A ganó el set, o
* si B ganó el set, o
* si el set todavía no termina, o
* si el resultado es inválido (por ejemplo, 8-6 o 7-3).

Desarrolle un programa que solucione el problema de Solarrabietas:

Ejemplo 1:

Juegos ganados por A: **4**

Juegos ganados por B: **5**

Aun no termina

Ejemplo 2:

Juegos ganados por A: **5**

Juegos ganados por B: **7**

Gano B

Ejemplo 3:

Juegos ganados por A: **6**

Juegos ganados por B: **4**

Gano A

Ejemplo 4:

Juegos ganados por A: **3**

Juegos ganados por B: **7**

Invalido